



Carpenter's Eyes speluitleg

Deelnemers

2 of meer spelers

Inhoud

56 quizkaarten

fiches

1 kleurendobbelsteen

Hoe werkt het spel

Je mag, als je aan de beurt bent, 1 pion naar keuze van de buitenste rand pakken. Probeer of deze in een gaatje van het middenveld past(het gaat hierbij om de hoogte) Past de pion, dan mag je hem houden. Past hij niet, dan moet je hem terugplaatsen in de buitenste rand. Wie de meeste pionnen heeft verzameld is de winnaar.

Doel

Wie heeft een timmermans oog.