



PimPamPet speluitleg

Deelnemers

1-10 spelers

Inhoud

PimPamPet letterschijf met timer en kaarthouder
36 kaartjes met 72 onderwerpen

Hoe werkt het spel

Draai een kaartje met een onderwerp om. Start de timer. Noem een woord dat bij het onderwerp past en druk de toets van de beginletter in. Dan is de volgende speler en die zoekt ook een woord bij het onderwerp, maar met een beginletter, waarvan de toets nog niet is ingedrukt. Wie het laatste woord weet, wint het kaartje.

Doel

Concentratie en taalvaardigheid